

Le passage de la programmation impérative à la programmation réactive permet de gérer de façon élégante le problème de couplage.

Avec cette formation, vous découvrirez la programmation réactive et vous apprendrez à écrire une application en utilisant RxJava 2.

2 jours

Tarif

- intra : 2580 euros HT
(maxi 6 participants)

- inter : 1180 euros HT

Introduction

- ▶ Définition de la programmation réactive
- ▶ Origines : de la programmation asynchrone à la programmation réactive
- ▶ Bibliothèques de programmation réactive en Java
- ▶ Historique de RxJava

La programmation réactive

- ▶ Flux d'évènements asynchrones
- ▶ Push / Pull
- ▶ Design pattern Observer
- ▶ Flux d'Évènements

Les bases de RxJava

- ▶ Design pattern Observer
- ▶ Observable / Observer / Flowable
- ▶ Créer des Observables et des Flowables
- ▶ S'abonner à un Observable, se désabonner
- ▶ Gérer les erreurs

Les opérateurs

- ▶ Description d'un opérateur
- ▶ Transformer les évènements
- ▶ Filter les évènements
- ▶ Combiner plusieurs observables

Concepts avancés

- ▶ Pression aval contre pression amont
- ▶ Planification avec les schedulers
- ▶ Intégration en architecture microservice